

NEDO Pitch

第 28 回 “ デジタルコンテンツ特集 ”

主 催：国立研究開発法人 新エネルギー・産業技術総合開発機構

共 催：オープンイノベーション・ベンチャー創造協議会

運営支援：株式会社日本総合研究所

開 催 日：2019 年 1 月 29 日（火）

開催場所：NEDO Incubation Center (NIC)

ミューザ川崎 5F (NEDO 川崎本部)

プログラム：

18:00~18:05 開会

18:05~18:20 ピッチの趣旨説明及びトピックの共有

トピック：デジタルコンテンツ協会紹介

デジタルコンテンツ関連政策・事業の紹介（経済産業省）

18:20~19:45（仮） NEDO ピッチ 6 件

| ピッチご登壇者概要 | |
|--------------|---|
| 株式会社 CENOTE | 株式会社 CENOTE は xR システムのスタートアップです。人の身体感覚に着目して、HMD を使わずに同等以上の体験を実現するために複数のプロジェクトを進行しています。大学教員で構成されており、高い研究開発能力を活かし、視覚情報だけでなく、人とモノの関わり方を研究し、直感的に使いやすく、そして楽しいと思える体験を実現します。代表的なものとして複数の携帯端末を利用した医療情報の視覚化や、フィジカル e-Sports を実現するシステムの開発を行っています。 |
| 株式会社シルバークウッド | シルバークウッドの VR Angle Shift は、自分とは異なる多様な立場の人の一人称体験をすることで、今まで他人事・遠い存在と思っていたチームの多様性を自分ごととして学ことができる VR コンテンツ及び研修プログラムです。 VUCA 時代における企業活動では、性・世代・文化・障害など、様々な立場を超えて協業できるチームの存在が欠かせません。VR Angle Shift では、ワーキングマザー・LGBT・発達障害など企業の多様なメンバーの立場について、体験していただくことができます。 |
| パロニム株式会社 | インタラクティブ動画技術[TIG/ティグ]は、動画内の対象物箇所にタッチするだけで、予め埋め込まれた対象物情報（ウェブページ）に遷移させ、商品情報や場所・人物・音楽など様々な詳細情報を提供できるインタラクティブ動画技術です。 視聴者が求める情報に直感的且つ簡単に辿り着ける[TIG/ティグ]は、映像やストーリー性を分断させない心地よいデザイン(UI)・ユーザー体験(UX)を特徴としており、[TIG/ティグ]を活用した映像はデバイスを選ばず、公式サイトや SNS での拡散が可能です。 |

| | |
|---------------------------|--|
| <p>株式会社 Nextremer</p> | <p>Nextremer は東京と高知に開発拠点を置く IT ベンチャー企業。AI の社会実装を推進し多くの人とその恩恵を受けられる世の中の実現を目指して、自然言語処理活用の対話システム構築事業、画像認識・解析技術を用いたアルゴリズム構築事業を推進しています。さらに量子コンピューター等の先進技術の研究開発、他企業との共同研究などを推進し、既存の構造を乗り越え多くの方にテクノロジーをとどける仕組みを作っています。</p> |
| <p>Hapbeat 合同会社</p> | <p>我々Hapbeat 合同会社は、小型・高出力・高品質全てを兼ね備えた新しい振動デバイス、Hapbeat の開発製造販売を通して、実際に握んだり叩かれたり押されたり触ったり触れられたりする感覚が楽しめる、“体感コンテンツ”を普及させ、今日の動画や音楽のように、“誰でも” 創り出せ、“いつでも” 楽しめるのが当たり前になる世界を創り出すことを目指す、東工大発ベンチャー企業です。</p> |
| <p>株式会社 MoriX</p> | <p>株式会社 MoriX は指紋センサ、認証アルゴリズムの開発を行うベンチャー企業です。僅か 0.45mm という世界で最も薄いセンサーチップを開発し、ISO 規格に準拠した指紋認証機能搭載 IC カードを商品化いたしました。また、今後さらなる普及が見込まれるスマホ決済と連動しセキュリティを格段に高める指紋認証機能搭載のスマートフォンケースも市場展開いたします。</p> <p>株式会社 MoriX はキャッシュレス社会に安心と安全を届けます。</p> |

19:45~19:55 (仮) まとめ・閉会

19:55 (仮) ~ ラウンドテーブル (名刺交換)